



MISTRZOWIE SPRYTU

01

CEL ZABAWY

Celem jest zebranie jak największej ilości balonów.

W zależności od Ilość zdobytych balonów uczestnicy stają się Mistrzami o różnych tytułach.

Każdy tytuł daje inne uprawnienia, a każdy kolor balona różne możliwości.

02

UCZESTNICY

Miotacz balonów - osoba puszczająca balony.

Mistrzowie - osoby zbierające balony.

W pierwszej rundzie Miotaczem jest najstarsza osoba biorąca udział w zabawie.

Zabawa przeznaczona jest dla minimum 3 osób.

03

ZAWARTOŚĆ

1 Lista wyzwań

16 Odznak Mistrza

1 Odznaka Miotacza

04

DO SAMODZIELNEGO PRZYGOTOWANIA

Od 5 do 10 balonów różnego koloru. Im więcej uczestników, tym balonów może być więcej.

3 balony powinny zostać niewykorzystane. Posłużą jako bonus dla Mistrza Sprytu.

05

PRZYGOTOWANIE

Balony należy nadmuchać, ale ich nie związywać. Następnie należy przekazać je Miotaczowi, który musi złapać wszystkie balony za końcówki. Mistrzowie stoją przodem do Miotacza i czekają na znak.

06

ROZPOCZĘCIE ZABAWY

Zabawa zaczyna się, gdy Miotacz wypowie słowa: „BALONOWY WYŚCIG START” i puści balony.

07

CZAS

Na odnalezienie balonów Mistrzowie mają minutę.

08

PRZEBIEG ZABAWY

Po wypowiedzianych słowach:
„BALONOWY WYŚCIG START”
Miotacz puszcza balony.

Wydobywające się z nich powietrze
rozrzuca je po całym
pomieszczeniu.

Celem Mistrzów, jest złapanie jak
największej ilości balonów.

Po minucie Miotacz woła:
„CZAS STOP”.

Każdy z Mistrzów wyklada balony,
które zdobył i pokazuje je
pozostałym uczestnikom.

Jeśli w wyznaczonym czasie
wszystkie balony nie zostały
odnalezione, należy je odszukać
po zakończonej zabawie.

Do pomiaru czasu Miotacz może
użyć stopera lub odliczać do
sześćdziesięciu.

STOPNIE MISTRZA

0 Balonów

BRAK TYTUŁU

1 Balon

MISTRZ KADET

2 Balony

MISTRZ ORIENTACJI

3 Balony

MISTRZ SPRYTU

Od 4 balonów +

MISTRZ BYSTRE OKO

UPRAWNIENIA MISTRZÓW

MISTRZ KADET

Decyduje, kto będzie Miotaczem w następnej rundzie.

Jeśli, każda osoba znajdzie więcej niż jeden balon, o tym kto będzie Miotaczem w następnej rundzie decyduje gra w marynarza.

MISTRZ ORIENTACJI

Ma prawo zdecydować, gdzie będzie stał Miotacz i jak będą ustawieni pozostali gracze w następnej rundzie.

Jeśli nie ma osoby, z dwoma balonami, w następnej rundzie uczestnicy stoją w dowolnym miejscu.

MISTRZ SPRYTU

Dostaje w następnej rundzie bonus. Może dobrać sobie jeden dowolny balon, za który przysługuje mu zlecenie zadania.

MISTRZ BYSTRE OKO

Ma prawo zadać dwa dodatkowe (dowolnie wymyślone) zadania, wybranym osobom. Po jednym dla każdego.

KOLORY BALONÓW

Uzbierane balony, pozwalają uczestnikom wyznaczenie, po jednym wyzwaniu dowolnie wybranemu Mistrzowi lub Miotaczowi.

Zadania wybiera się z listy wyzwań.

BALON BIAŁY

Wyzwanie 1 lub 3 lub 21

BALON ŻÓŁTY

Wyzwanie 2 lub 17 lub 20

BALON NIEBIESKI

Wyzwanie 8 lub 6 lub 19

BALON ZIELONY

Wyzwanie 4 lub 13 lub 16

BALON RÓŻOWY

Wyzwanie 5 lub 11 lub 18

BALON FIOLETOWY

Wyzwanie 9 lub 10 lub 15

BALON CZERWONY

Wyzwanie 7 lub 12 lub 14

Jeśli posiadacie balony, w innych kolorach ustalcie, jaki kolor będzie zamiennikiem do powyższych wyzwań.

Po wykonaniu wszystkich wyzwań, zabawa zaczyna się od początku.

LISTA WYZWAŃ

1. Zaśpiewaj piosenkę.
2. Udawaj przez chwilę małpkę.
3. Wskaż pięć przedmiotów zaczynających się na literę B.
4. Podrap delikatnie wszystkich uczestników po plecach.
5. Daj wszystkim uczestnikom buziaka w policzek.
6. Zrób 10 przysiadów.
7. Wymyśl okrzyk zwycięzcy i zaprezentuj go.
8. Posprzątaj po zabawie.
9. Zjedź plasterek cytryny.
10. Powiedz dwa słowa, które się rymują.
11. Udawaj przez chwilę krokodyla.
12. Zrób 10 pajacyków.
13. Zrób cztery śmieszne miny.
14. Wejdź pod stół i zaszczekaj.
15. Ukłoń się jak księżniczka.
16. Zatańcz dowolny taniec.

LISTA WYZWAŃ C.D

17. Zawyj jak wilk.

18. Wykonaj 10 podskoków na jednej nodze i 10 na drugiej.

19. Udawaj przez chwilę kierowcę autobusu.

20. Pokręć przez chwilę biodrami jakbyś tańczył lambadę.

21. Udawaj przez chwilę żabę.

Jeśli w zabawie biorą udział mniejsze dzieci i wykonanie któregoś z zadań jest dla nich za trudne. Należy wymyślić takie, które będą odpowiednie dla ich umiejętności.

Jeśli wszystkie zadania się znudzą można wymyślać własne.

ODZNAKI

**MISTRZ
KADET**

**MISTRZ
KADET**



DO WYCIĘCIA

ODZNAKI

**MISTRZ
KADET**

**MISTRZ
KADET**



DO WYCIĘCIA

<https://www.kreabajka.pl> – wszystkie prawa zastrzeżone

ODZNAKI

**MISTRZ
SPRYTU**

**MISTRZ
SPRYTU**



DO WYCIĘCIA

ODZNAKI

**MISTRZ
SPRYTU**

**MISTRZ
SPRYTU**



DO WYCIĘCIA

ODZNAKI



DO WYCIĘCIA

ODZNAKI

**MISTRZ
ORIENTACJI**

**MISTRZ
ORIENTACJI**



DO WYCIĘCIA

<https://www.kreabajka.pl> – wszystkie prawa zastrzeżone

ODZNAKI

**BYSTRE
OKO**

**BYSTRE
OKO**



DO WYCIĘCIA

ODZNAKI

**BYSTRE
OKO**

**BYSTRE
OKO**



DO WYCIĘCIA

ODZNAKI

MIOTACZ



DO WYCIĘCIA